



# Анастасия Вересова

Senior UX/UI Designer

[anastasia@kaban.dev](mailto:anastasia@kaban.dev)

[@viish3nka](https://www.viish3nka.com)

[verana.me](https://www.verana.me)

Удалённо

Product Designer с 5+ годами опыта в государственных и коммерческих веб-продуктах: SaaS, e-commerce, лидогенерация, B2B-сервисы. Проектирую интерфейсы, которые решают бизнес-задачи: рост конверсии, сокращение time-to-market, масштабирование дизайна через системы компонентов.

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Product Designer / Senior UX/UI Designer

Авг 2024 — настоящее время

RAMM — MarTech-платформа

Мобильный маркетинг (SMS, WhatsApp, Telegram-рассылки). Продукты: SMSPObada, SmsDar, Zazu Media, Lead4You.

- Спроектировала конверсионные воронки для 4 продуктов → рост CR форм захвата на 20–30%
- Создала мультибрендовую дизайн-систему (120+ компонентов, 4 бренда) → сокращение правок при передаче в разработку на 40%
- Внедрила итерационный процесс с A/B-тестами → ускорение запуска новых страниц на 20–25%
- Веду дизайн маркетинговых сайтов, личных кабинетов и лидогенерационных решений

### UX/UI-дизайнер

Янв 2024 — Сен 2024

RE Digital — веб-студия

Редизайн государственных порталов и коммерческих проектов в условиях строгих регламентов и брендбуков.

- СПб ГУП «Пассажиравтотранс»:** пересобрала IA и навигацию, сократила количество правок на этапе внедрения на 25–30%, запустила в прод
- ОМС Санкт-Петербурга:** провела mobile-first редизайн с фокусом на доступность и структуру контента

### UX/UI-дизайнер

Янв 2022 — Дек 2023

Kaban Development — веб-студия

- Rielt Group:** разработала сайт недвижимости с интеграцией базы объектов и поиском
- Васильевский квартал:** создала презентационный сайт ЖК с визуализацией планировок
- Вела проекты полного цикла: бриф → прототип → UI → передача в разработку → запуск
- Реализовала 10+ проектов в разных отраслях; выстроила автономный процесс работы без менеджера

### С#-разработчик

Май 2020 — Дек 2021

АО «Элдис» — платформа учёта энергоресурсов

- Понимаю техническую сторону продукта: архитектура, базы данных, ограничения разработки

## НАВЫКИ

Figma   Дизайн-системы   UI-дизайн   UX-дизайн   Прототипирование   Адаптивный дизайн   Mobile-first

A/B-тестирование   Информационная архитектура   CJM   User Flow   Продуктовые метрики   Usability-тестирование

HTML/CSS   Material Design   WCAG   Adobe Illustrator

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Дизайнер интерфейсов — Яндекс.Практикум

Профессиональный сертификат, 2023

### Web Design — Наука дизайна

Высшее образование, 2022

### Программирование в компьютерных системах — Политехнический колледж НовГУ

Среднее специальное, 2020

## ЯЗЫКИ

Русский — родной | Английский — B1 (Средний)