



# Вересова Анастасия

Женщина, 25 лет, родилась 4 января 2001

+7 (995) 6555902

ana.veresowa@yandex.ru — предпочтаемый способ связи  
verana.me: <https://verana.me>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду, не готова к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### UX/UI-дизайнер

**130 000 ₽** на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 9 месяцев

Август 2024 —

настоящее время

1 год 6 месяцев

### RAMM

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

### Product Designer / Senior UX/UI-Designer

Присоединилась к компании в роли UI/UX Designer, в процессе работы расширила зону ответственности и выросла до Product Designer.

Отвечала за дизайн веб-продуктов компании (SMSPObeda, SmsDar, Zazu Media, Lead4You и пр.): маркетинговые сайты, личные кабинеты и лидогенерационные решения, введение соц.сетей.

Проектировала пользовательские сценарии и интерфейсы с фокусом на эффективность воронок и бизнес-результаты, что позволило повысить конверсию отдельных страниц и форм в среднем на 20–30%.

Создавала и внедряла мультибрендовую дизайн-систему (UI-kit, компоненты, состояния, адаптив), активно используемую в разработке, что сократило количество правок при передаче дизайна примерно на 40%.

Работала в итерационном формате: запуск решений, анализ обратной связи и улучшения на основе продуктовых метрик и A/B-тестов.

Тесно взаимодействовала с маркетингом и техническим отделом, что ускорило запуск новых страниц и обновлений на 20–25%.

Январь 2022 —

Декабрь 2024

3 года

### Веб-студия kaban.dev

UX/UI-дизайнер

Работала с веб-сайтами разного масштаба: от информационных ресурсов до сервисных и пользовательских интерфейсов.

Подключалась к проектам на разных этапах — от редизайна и улучшения существующих решений до проработки интерфейсов с нуля.

Учитывала бизнес-задачи заказчиков, технические ограничения и требования к доступности.

Самостоятельно выстраивала рабочий процесс: анализ задач, проектирование решений, согласование и сопровождение до запуска.

Адаптировала дизайн под существующие брендбуки и требования заказчиков.

Январь 2024 —  
Сентябрь 2024  
9 месяцев

### **Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс**

#### **UX/UI-дизайнер**

Работала над редизайном государственных информационных сайтов с фокусом на удобство, доступность и понятную структуру контента.

Проектировала пользовательские сценарии и информационную архитектуру для широкой аудитории.

Адаптировала интерфейсы под мобильные устройства и требования доступности.

Работала в условиях строгих регламентов, брендбуков и ограничений государственных организаций.

Сопровождала проекты до запуска в прод.

Ключевые проекты и достижения:

СПб ГУП «Пассажиравтотранс» - информационный сайт для пользователей.

Пересобрала структуру страниц и навигацию, упростив ключевые пользовательские сценарии.

Обновила визуальный стиль в рамках действующего брендбука.

Проект успешно реализован и запущен в прод.

Результат:

- Повышена понятность интерфейса для широкой аудитории.
- Снижено количество правок и согласований на этапе внедрения примерно на 25–30%.

ОМС Санкт-Петербурга - информационный сайт.

Участвовала в редизайне сайта с фокусом на читаемость, логичную подачу информации и удобную навигацию.

Привела интерфейсы к современным UI/UX-стандартам с учётом ограничений гос-структур.

Результат:

- Улучшена навигация и структура контента, снижено количество проблемных точек взаимодействия пользователей.
- Повышена удобство использования сайта на мобильных устройствах.

Май 2020 —  
Декабрь 2021  
1 год 8 месяцев

### **АО "Элдис"**

#### **C#-разработчик**

Разработка desktop-приложений на C# и WPF. Проектирование архитектуры приложений, работа с базами данных SQL Server. Создание пользовательских интерфейсов, что стало отправной точкой для перехода в UI/UX дизайн.

## Образование

---

### Высшее

2025  
Высшее

#### Наука дизайна

Web Design

2020  
Среднее  
специальное

#### Политехнический колледж НовГУ

Программирование в компьютерных системах

## Тесты, экзамены

---

2023

#### Яндекс.Практикум - Дизайнер Интерфейсов

Яндекс, Дизайнер Интерфейсов

## Электронные сертификаты

---

2023

Яндекс.Практикум - Дизайн интерфейсов

## Навыки

---

### Знание языков

Русский — Родной  
Английский — А2 — Элементарный

### Навыки

UX    UI    UIKit    Figma    Прототипирование    Adobe Illustrator  
Adobe Photoshop    Material Design    UX-исследования    Веб-дизайн  
Композиция    HTML    CSS    Анализ целевой аудитории    A/B тесты    Tilda  
CJM    Анимация    Empathy map    Интерактивный дизайн  
Дизайн интерфейсов

## Дополнительная информация

---

### Обо мне

Привет! Меня зовут Анастасия.

Я Product Designer с более чем 5-летним опытом работы над государственными и коммерческими веб-продуктами (B2B, B2C, SaaS, e-commerce, лидогенерация).

Работала как самостоятельно, так и в кросс-функциональных командах (маркетинг, разработка, технические специалисты). Специализируюсь на редизайне и развитии интерфейсов, создании дизайн-систем и масштабируемых UI-решений.

Моя цель — создавать продуктовые решения, которые улучшают пользовательский опыт и приносят измеримую пользу бизнесу: рост конверсии, упрощение сценариев и ускорение разработки.

Ключевые компетенции:

- Продуктовый подход: проектирую решения на основе бизнес-целей, аналитики и продуктовых метрик. Работала с UX-гипотезами, A/B-тестами и пользовательскими

сценариями.

- Редизайн и развитие продуктов: улучшение навигации, доступности и логики интерфейсов, упрощение пользовательских путей.
- Дизайн-системы: создание и развитие UI-kitов для нескольких брендов (компоненты, состояния, адаптивность, масштабирование и тд).
- Web и mobile-web: проектирование адаптивных интерфейсов и mobile-first решений с учётом гайдлайнов.
- Работа с командами: тесное взаимодействие с разработкой и маркетингом, подготовка дизайн-документации и сопровождение продукта после запуска.
- Инструменты: Figma, интерактивные прототипы, AI-инструменты для ускорения дизайн-процессов.

Портфолио:

➡️ <https://verana.me>

Часть коммерческих проектов находится под NDA. Готова рассказать о решениях и показать экраны по запросу на интервью.