

Анастасия Вересова

UX/UI-дизайнер · Product Designer · Middle+ · 4+ года опыта

ana.veresowa@yandex.ru · Telegram: @vllsh3nka · Портфолио: verana.me

Продуктовый дизайнер с опытом в SaaS, B2B и e-commerce. Создаю дизайн-системы с нуля, проектирую интерфейсы с упором на конверсию и выстраиваю информационную архитектуру сложных продуктов. **До перехода в дизайн — 1,5 года разработки на C#/WPF**: благодаря этому быстрее нахожу общий язык с командой разработки и снижаю количество правок при передаче макетов.



120+ компонентов в мультибрендовой дизайн-системе на 4 продукта	+20–30% конверсии форм захвата по A/B-тестам	+15% конверсии в заказ после редизайна e-commerce-каталога	-25–30% правок при внедрении после пересборки структуры госпортала
---	--	--	--

ОПЫТ РАБОТЫ

RAMM — UX/UI и продуктовый дизайнер

Авг 2024 — наст. время

Платформа для маркетинговых рассылок (SMS, WhatsApp, Telegram) для бизнеса. 4 продукта, 12 000+ клиентов.

- С нуля создала единую **дизайн-систему** для четырёх продуктов компании (SMSPobeda, SmsDar, Zazu Media, Lead4You): 120+ компонентов, общий UI-kit. Количество правок при передаче макетов в разработку снизилось на **40%**.
- Провела редизайн и серию A/B-тестов форм захвата на ключевых лендингах. Конверсия по протестированным вариантам выросла на **20–30%**.
- Совместно с продакт-менеджером, разработчиками и аналитиком настроила рабочий цикл: гипотеза → прототип → A/B-тест → готовое решение. Запуск новых страниц ускорился на **20–25%**.
- Провожу UX-исследования: юзабилити-тесты, составление карт пользовательских путей (CJM), интерактивные прототипы для презентации заказчикам.

RE Digital — UX/UI-дизайнер

Янв — Авг 2024

Веб-студия. Государственные порталы и коммерческие проекты с участием 15–20 заказчиков на проекте.

- **СПб ГУП «Пассажиравтотранс»** — пересобрала структуру и навигацию портала, спроектировала адаптивный дизайн под разные устройства. Количество правок на этапе разработки уменьшилось на **25–30%**. **Проект работает в продакшене.**
- **ОМС Санкт-Петербурга** — mobile-first редизайн с фокусом на стандарты веб-доступности (WCAG) и понятную структуру контента для разных групп пользователей.

Kaban Development — UX/UI-дизайнер

Янв 2022 — Дек 2023

Веб-студия. 12+ проектов в сферах B2B, e-commerce, недвижимости и SaaS. Развитие от джуниора до самостоятельного ведения проектов без менеджера.

- **TDS.so** — SaaS-сервис управления редиректами. Спроектировала дашборд, аналитические панели и систему настройки правил с многоуровневой логикой.
- **Bahus House** — интернет-магазин винного бутика. Каталог с фильтрацией по 6 категориям, карточки товаров. Конверсия в заказ выросла на **15%**.
- **Васильевский квартал** — презентационный сайт жилого комплекса с визуализацией планировок. Показатель отказов снизился на **18%**.
- Юзабилити-аудит для 8 клиентов и составление карт пользовательских путей (CJM). Количество итераций при согласовании макетов сократилось с 5 до **3**.

Платформа учёта энергоресурсов. Разработка desktop-приложений на C#/WPF.

— Разрабатывала desktop-интерфейсы на C#/WPF, работала с SQL Server и клиент-серверной архитектурой. Этот опыт стал техническим фундаментом для перехода в продуктовый дизайн — помогает проектировать реализуемые интерфейсы и общаться с разработчиками на одном языке.

НАВЫКИ

Инструменты	Figma, FigJam, Notion, Asana, Tilda, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop
Дизайн-системы и UI	Создание дизайн-систем с нуля, мультибренд, UI-kits, документация компонентов, адаптивный дизайн, mobile-first, доступность (WCAG), Material Design
UX	Информационная архитектура, карты пользовательских путей (CJM), пользовательские сценарии (User Flow), юзабилити-тестирование, UX-исследования, дизайн-ревью
Продуктовая работа	A/B-тестирование, продуктовые метрики, итерационный процесс, работа в командах с продакт-менеджерами, разработчиками и аналитиками
Технический бэкграунд	HTML/CSS, базовое понимание SQL и клиент-серверной архитектуры, 1,5 года разработки на C#/WPF

ОБРАЗОВАНИЕ

Дизайнер интерфейсов

Яндекс Практикум · профессиональная переподготовка · 2023

Web Design

Школа «Наука дизайна» · онлайн-курс · 2022

Программирование в компьютерных системах

Политехнический колледж НовГУ · 2020

ЯЗЫКИ

Русский родной

Английский B1 · средний